

Säännöt, KevätTURnaus 23.5.2026

Turnauksessa noudatetaan Suomen Salibandyliiton (SSBL) pelisääntöjä seuraavin tarkennuksin/poikkeuksin:

Turnaus: Pelataan kuuden joukkueen voimin. Yksinkertainen sarja, kaikki joukkueet pelaavat kaikkia vastaan yhden kerran. Tämän jälkeen sarjataulukon sijoilla 5 ja 6 olevat pelaavat sijoitusottelun sijoista 5 ja 6. Sen jälkeen sarjataulukon sijoilla 3 ja 4 olevat pelaavat keskenään sijoitusottelun sijoista 3 ja 4. Näiden jälkeen sarjataulukon ensimmäiseksi ja toiseksi sijoittuneet pelaavat keskenään finaaliottelun 2 x 15 min.

Pelipaikka: Kaivomestari (Keski-Espoon liikuntahalli), Kaivomestarinniitty 2, 02770 Espoo.

Pelit: Kaikilla joukkueilla vähintään kuusi ottelua.

Peliaika: 1 x 15 min. juoksevilla ajalla (HUOM! jokaisen ottelun viimeinen minuutti tehokasta peliaikaa), aikaa ei pysäytetä maaleista, peliaika pysäytetään ainoastaan jäähyjen ja rangaistuslaukauksen aikana sekä erotuomarin näytöstä. Jäähyn mittaaminen aloitetaan, kun peli alkaa jäähyn jälkeen uudelleen. Poikkeuksena finaaliottelun peliaika 2 x 15 min. jossa myös viimeinen peliminuutti tehokasta peliaikaa (erien välissä minuutin tauko). Jos joukkue tahallisesti viivyttää peliä pitämällä palloa omalla alueella ilman hyökkäysyritystä tai hidastaa pelin jatkumista, tuomari määrää pallon vastustajalle vapaalyönnillä ja toistuvasta viivyttelystä 2 min jäähyn.

Jäähyt: Turnauksessa noudatetaan Suomen Salibandyliiton (SSBL) pelisääntöjä rangaistusten osalta.

Joukkueet: Joukkueen maksimikoko on 10 + maalivahti. Sekasarja (naiset ja miehet samassa). Pelimuoto 5 vs. 5 + maalivahdit. Jokaisessa joukkueessa tulee olla samaan aikaan kentällä vähintään 2 naista ja 2 miestä, maalivahtia ei lasketa mukaan. Turnaukseen on erikseen hyväksytty poikkeuksellisesti ennakoon sovitusti extrapelaajia, mutta sukupuolikiintiön on aina silti otellussa toteuduttava.

Ikäraja: Alaikäraja 16 vuotta.

Pelaajalistat: Pelaajalistat on toimitettu etukäteen. Pelinumeroita ei tarvita. Pelaaja saa pelata tarvittaessa useammassa kuin yhdessä joukkueessa, **JOS** siitä on sovittu etukäteen järjestäjän kanssa. Myös loukkaantumisissa joukkue voi täydentää joukkuettaan toisten joukkueiden pelaajilla (sovittava erikseen järjestäjän kanssa). Täydentävä pelaaja ei kuitenkaan saa viedä kokoonpanossa jo mukana olleen pelaajan paikkaa, jos pelaaja on pelikuntoinen. Naiset saavat edustaa kahdessa joukkueessa, jos muutoin joukkueessa on vain 1-2 naista.

Pelipaidat: Turnauksessa käytetään mustia tai sinisiä ja punaisia paitoja tai vastaavia liivejä. Jokainen joukkue vastaa siitä, että heiltä löytyy pelaajille musta tai sininen ja punainen paita tai liivi. Kotijoukkue pelaa mustalla tai sinisellä paidalla ja vierasjoukkue punaisella paidalla. Paita voi olla myös väriltään joku muu olennaisesti poikkeava muista joukkueista erottuva väri.

Tuomarit: Emil Syrjälä, Ilkka Halava ja Teemu Asumaa

Lohkopisteet: Joukkueiden paremmuus määräytyy saavutettujen pisteiden perusteella. Voitosta saa kolme (3) pistettä, tasapelistä yhden (1) pisteen ja tappiosta (0) nolla pistettä. Jos joukkueet päätyvät alkulohkoissa tasapisteisiin, niiden sarjasijoitus määritellään seuraavasti:

1. keskinäisissä otteluissa saavutetut pisteet
2. keskinäisten otteluiden maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit keskinäisissä otteluissa)
3. keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
4. koko lohkon maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit)
5. koko lohossa tehdyt maalit
6. arpa

Sijoitusottelu: Otteluissa, joissa voittaja on saatava selville (sijoitus, välierät, pronssiottelu, finaali), suoritetaan suoraan (ilman jatkoaikaa) rangaistuslaukauskilpailu kolmella vetäjällä. Kotijoukkue aloittaa rangaistuslaukauskilpailun. Erotuomarit päättävät kumpaan päätyyn lauotaan. Maalivahti menee ensin maaliin ja vasta sen jälkeen rangaistuslaukausta laukova pelaaja kentälle. Tämän jälkeen tähän laukaukseen ei saa enää vaihtaa maalivahtia. Mikäli tilanne on yhä kolmansien laukojien jälkeen tasan, etenee rangaistuslaukauskilpailu yksi pari kerrallaan, kunnes voittaja on selvillä. Sama pelaaja saa yrittää vain kerran, sen jälkeen tulee vaihtaa vetäjää.

Luovutus: Jos joukkueella ei ole vähintään neljää (4) kenttäpelaajaa ja maalivahti (jokaisessa joukkueessa tulee olla samaan aikaan kentällä vähintään 2 naista ja 2 miestä) viisi minuuttia siitä hetkestä, jolloin ottelun oli tarkoitus alkaa, ottelu tuomitaan luovutetuksi. Luovutusvoitto kirjataan myös, jos joukkue ei ilmesty pelipaikalle tai jos joukkue myöhästyy yli 5 minuuttia ottelun aloituksesta. Luovutusvoitto kirjataan 5-0 tai 0-5.

Vakuutukset: Joukkueiden kaikki pelaajat ja toimihenkilöt, joilla ei ole pelaajalisenssiä tai muuta voimassa olevaa vakuutusta huolehtivat itse vakuutuksistaan tapaturman tai muiden vahinkojen varalta. Tapaturman tai vahingon yms. sattuessa, turnaukseen pelaajina tai toimihenkilöinä osallistuvat ovat itse täysimääräisesti korvausvastuussa vahingosta. TU ei vastaa pelaajien tai toimihenkilöiden aiheuttamista vahingoista, tapaturmista tai niistä aiheutuvista kuluista.

Toimitsijat: Jokainen joukkue on vuorollaan toimitsijana toisten peleissä, kun joukkue ei itse pelaa. Jokaisessa ottelussa tarvitaan vähintään kaksi (2) toimitsijaa, joista toinen hoitaa pelikellon ja tulospöytäkirjan, toinen kirjaa ottelupöytäkirjaan maalit sekä kellottaa mahdolliset rangaistukset. Ottelun jälkeen tulos merkitään seinällä olevaan listaan. Otteluohjelmaan merkitään jokaiselle joukkueelle alkulohkon osalta toimitsijavuoro. Jatkopeleissä toimitsijavuorot sovitaan erikseen ei-pelaavien joukkueiden kesken.