

## TMC-ulkosäbätturnaus 22.9.2024 säännöt

Turnauksessa noudatetaan SSBL:n sääntöjä seuraavin tarkennuksin / poikkeuksin:

1. Kentällä on samanaikaisesti 3 kenttäpelaajaa/joukkue, ei maalivahteja. Vaihto-oikeus on rajoittamaton (ns. lentävä vaihto). Joukkueen koko max. 8 pelaajaa. Pelaaja saa edustaa turnauksessa vain omaa ennakkoon ilmoitettua joukkuettaan nimilistan mukaan, poikkeuksena tähän turnauksen jurylle etukäteen ilmoitetut muutokset.
2. Jokainen joukkue nimeää kapteenin. Kapteeni on joukkueen ainoa pelaaja, jolla on oikeus keskustella sääntötulkinnoista erotuomarin kanssa.
3. Peliaika on 1 x 12 minuuttia juokseva peliaika. Poikkeuksena finaali jossa 2 x 12 minuuttia juokseva peliaika, erien välissä 2 minuutin tauko.
4. Maalin koko 90 X 60 cm.
5. Maalin edessä on merkitty n. 1,5 m x n. 1,5 m maalialue (kentästä riippuen maalialue voi olla pienempikin), jota pelaaja ei saa koskettaa millään kehonsa osalla. Maalialueen yliastuminen on kuitenkin sallittu. Mailalla pelaaminen on sallittua maalialueella.
6. Laidat rajaavat pelialueen. Pelialueen suosituskoko 10 m x 20 m. Koko voi vaihdella kenttien ja olosuhteiden mukaan.
7. Mailana tulee käyttää salibandymailaa. Pallona käytetään salibandypalloa. Suojalasien käyttöä otteluissa suositellaan kaikille.
8. Joukkueilla ei ole käytössä aikalisä.
9. Otteluissa, joissa voittaja on saatava selville (pudotuspelit) suoritetaan suoraan (ilman jatkoaikaa) rangaistuslaukauskilpailu vuorotellen äkkikuolemaperiaatteella. Poikkeuksena finaalit, joissa pelataan ensin 5 minuutin jatkoaika äkkikuolemaperiaatteella ja tarvittaessa rangaistuslaukaukset edellä mainitulla periaatteella.
10. Ottelu alkaa kiista-aloituksella keskipisteeltä. Maalin jälkeen maalin päästänyt joukkue jatkaa peliä erotuomarin merkistä keskipisteeltä syötöllä taaksepäin.
11. Pelaaja ei saa pelata tai peittää vetoja käsi tai polvi maassa. Mikäli pallo osuu pelaajaan, jonka käsi tai polvi on tarkoituksenmukaisesti maassa, tuomitaan tästä rangaistuslaukaus.
12. Hyökkääjäpelaajan maalialuerikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti kulmapisteeltä. Puolustuspelaajan maalialuerikkomuksesta tuomitaan rangaistuslyönti.
13. Rangaistuslyönti suoritetaan keskipisteestä lyömällä (ei saattaen) suoraan tyhjään maaliin. Epäonnistuneen rangaistuslaukauksen jälkeen peliä jatketaan kiista-aloituksella keskipisteeltä.
14. Mikäli pallo katoaa pelialueelta, sisäänlyönnin suorittaa joukkue, joka ei pelannut palloa yli. (Lyöntipiste on noin puoli metriä kentän reunasta, päädyissä kulmapisteeltä).
15. Vapaalyönti ja sisäänlyönti voivat mennä suoraan maaliin.
16. Rikkeiden osalta peleissä noudatetaan salibandyn sääntöjä seuraavin täsmennyksin:

Rikkeistä, jotka salibandyssä aiheuttavat vapaalyönnin, tuomitaan myös sählyssä vapaalyönti. Maalintekotilanteessa tehdystä rikkeestä tuomitaan rangaistuslyönti.

17. Rikkeistä, jotka salibandyssä aiheuttavat 2 minuutin rangaistuksen, tuomitaan sählyssä rangaistuslyönti. Tähän kuuluvat myös tahalliset ja toistuvat rikkeet.
18. Salibandyssä 2+2 minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttavista rikkeistä tuomitaan sählyssä 2 rangaistuslaukausta. Pelirangaistukset tuomitaan kuten salibandyssä, mutta niistä aiheutuva 2+2 minuutin rangaistus korvataan kahdella (2) rangaistuslaukauksella.
19. Pelirangaistus johtaa pelikieltoon ottelun loppuajaksi ja saman kilpailun seuraavan ottelun ajaksi, sekä mahdollisiin muihin rangaistuksiin sarjajärjestäjän määrittämien sääntöjen ja määräysten mukaisesti. Lisärangaistuksista päättää turnauksen jury.
20. Turnauksen juryllä on oikeus puuttua epäasiallisesti käyttäytyviin joukkueisiin ja tarvittaessa sulkea sarjasta. Jury voi myös velvoittaa joukkuetta vaatimaan kannattajiltaan asiallista käytöstä.
21. Joukkueen kenttäpelaajien peliasujen on oltava yhtenäiset ja toisesta joukkueesta erottuvat. Mikäli joukkueiden peliasut ovat sekoitettavissa toisiinsa, erotuomarilla on oikeus vaatia vierasjoukkuetta vaihtamaan asut selvemmin erottuviin. Mikäli pelaajan varusteet eivät ole sääntöjen mukaiset, erotuomarilla on oikeus estää hänen osallistumisensa peliin, kunnes pelaajan varusteet ovat sääntöjen mukaiset.

## Järjestys sarjassa

Joukkueiden paremmuus määräytyy saavutettujen pisteiden perusteella.

Voitosta 3 pistettä, tasapelistä 1 piste, häviöstä 0 pistettä.

Mikäli joukkueet ovat tasapisteissä, ratkeaa paremmuus seuraavasti:

1. keskinäisissä otteluissa saavutetut pisteet
2. keskinäisten otteluiden maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit keskinäisissä otteluissa)
3. keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
4. koko lohkon maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit)
5. koko lohkossa tehdyt maalit
6. arpa

## Luovutukset

Luovutusvoitto on pääsääntöisesti 5–0. Se voi olla myös jokin muu sarjajärjestäjän määräämä tulos, jolloin taktikointi loppupeleissä ei ole mahdollista. Ottelun luovuttanut joukkue katsotaan luopuneeksi turnauksesta. Turnauksen jury voi harkintansa mukaan tehdä poikkeavan päätöksen perustellusta syystä.

Luovutusvoitto kirjataan, jos

1. jos joukkue ei ilmesty pelipaikalle
2. jos joukkue myöhästyy vähintään 5 min
3. jos joukkueella on alle 3 pelaajaa ottelua aloittaessa

Mikäli ottelu kuitenkin pelataan, niin että kohdista 2 tai 3 jompikumpi tai molemmat toteutuvat, katsotaan vastustajan hyväksyneen vallitseva tilanne ja ottelun lopputulos jää voimaan.